



Guillaume BEDENES

INGÉNIEUR LOGICIEL CONFIRMÉ

Contact



06 45 05 78 18



Guillaume BEDENES



guillaume.bedenes@epitech.eu

Formation

EPITECH (Bac+5) (2022)

- Expertise en programmation et spécialisation en développement 3D et Logiciel
- Acquisition de compétences dans la gestion de projets Agile, sécurisation applicative et collaboration en équipe

Centres d'intérêt

- Randonnée
- Salle de sport
- IA
- Jeux vidéo

Langues

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Niveau C1

Expériences Professionnelles

Alias Informatique (01/2025 - Aujourd'hui)

Ingénieur Logiciel Windev / C#

Participation à la maintenance et à l'évolution d'Oleris, un logiciel spécifique de logistique et de gestion (ERP) utilisé sur le marché international de Saint-Charles.

Alteis (04/2023 - 12/2024)

Développeur C#

Mission de conception et développement d'un logiciel de gestion immobilière pour centraliser contrats, paiements et suivi des locataires. Maintenance et évolutions régulières de l'outil

Sopra Steria (03/2022 - 04/2023)

Développeur C# / C++

Au sein d'une équipe projet pour Airbus, j'ai oeuvré sur des outils pédagogiques 3D en assurant la conception et la présentation d'un POC, le développement d'un outil C# facilitant l'ajout de contenu et la documentation des architectures logicielles.

MCS (09/2019 - 11/2021)

Alternance Développeur C# / Unity

Agence Verywell (07/2017-12/2017)

Stage en développement web [HTML / CSS / JS / PHP / SQL]

Compétences Techniques

- **Langages de programmation** : C, C++, C#, Python, SQL, JavaScript
- **Framework et outils** : Windev, WPF, UWP, Unity, SFML
- **Environnements** : Linux (Arch, i3wm), Windows
- **Outils de gestion de projet** : Git, Gitlab, Azure, SourceTree
- **Outil d'édition** : Visual Studio, Emacs, Vim, Nano
- **Expertise** : Architecture logicielle, Vulnérabilités, Documentation